



# Classes de mer

Côte Belge



## 3 jours / 2 nuits

mai - juin - septembre

## 5 jours / 4 nuits

mai - juin - septembre

Formule 'all-in' | **195,-€**

### SÉJOUR ALL-IN =

- ▶ voyage A/R en autocar
- ▶ tous déplacements sur place
- ▶ hôtel 3j/2n nuits, pension complète
- ▶ 4 activités/visites en journée
- ▶ 1 activité en soirée
- ▶ coordinateur/animateur sur place
- ▶ le diplôme Classes de Mer
- ▶ tarif à partir de 40 élèves

Formule 'all-in' | **335,-€**

### SÉJOUR ALL-IN =

- ▶ voyage A/R en autocar
- ▶ tous déplacements sur place
- ▶ hôtel 5j/4n nuits, pension complète
- ▶ 6 activités/visites en journée
- ▶ 3 activités en soirée
- ▶ coordinateur/animateur sur place
- ▶ le diplôme Classes de Mer
- ▶ tarif à partir de 40 élèves


# CLASSES DE MER


côte BELGE


## ° Vos partenaires °


Autocars Toussaint et Alpina Tours unissent leurs forces et deviennent A TRAVEL pour vous organiser des voyages complets et sur mesure. Ces deux grands acteurs du tourisme mettent leur expérience à votre disposition afin de vous proposer des spécialistes pour chaque besoin.

A Travel devient donc le groupe générique réunissant ces différents départements :

- 

Scola, spécialisé dans les voyages scolaires, emmène vos élèves et étudiants en toute sécurité pour une visite d'un jour ou un séjour à l'étranger sur mesure. Tout est prévu pour que les jeunes passent un agréable moment.
- 

Autocars Toussaint, spécialisé dans le transport de groupes, assure la location d'autocars de 8 à 87 places avec remorques, élévateurs et chauffeurs d'expérience, à des tarifs très avantageux!
- 

Alpina Tours, agence spécialisée dans les voyages à la montagne en été comme en hiver. Que ce soit en famille, en groupe, ou avec l'école, Alpina Tours organise vos voyages à la montagne version verte ou au ski de A à Z.
- 

A Travel, agence dédiée aux familles, couples et particuliers, organise des voyages dans le monde entier en direct ou avec différents partenaires (TransEurope, LuxAir, All Ways, Corendon, Travel Sensation, ...).

## ° Votre lieu de séjour... °



C'est à la CÔTE BELGE, à La Panne que nous sommes logés.

Les visites, activités se déroulent autour de La Panne, le long du littoral belge jusqu'à Ostende et dans l'arrière pays. Nous pouvons également profiter du trajet aller et retour en autocar pour réaliser quelques visites en cours de route (B et F).

## ° Votre transport... °

Tous les trajets et déplacements sont inclus !

L'aller vers la côte et le retour à l'école s'effectuent en AUTOCAR.



Sur place, soit notre autocar nous emmène vers les visites, soit le tram de la côte nous balade vers les activités, soit encore, c'est à pied, en profitant du bon air iodé que nous rejoignons les points de rendez-vous.



# CLASSES DE MER

côte BELGE

## ° Votre hôtel et votre pension... °

Le PARK HOTEL à La Panne

> hébergement à l'hôtel en chambres à plusieurs lits pour les enfants et en chambres double/twin pour les adultes (single sur demande).

> pension complète du repas de midi du jour 1 au repas de midi du jour 3/5. Le goûter est inclus et certains repas, selon le programme seront sous forme de panier-repas et/ou à l'extérieur. Les menus sont adaptés pour les régimes particuliers.

> l'hôtel, situé dans un quartier calme au centre, dispose d'un parc et de plusieurs salles pour les groupes.

Accueil familial !



## ° Vos activités PEDAGOGIQUES / SPORTIVES en journée... °

### Visite guidée de LA PANNE :



La découverte accompagnée de La Panne évoque la situation de la station balnéaire, le littoral, l'histoire, les quartiers et le mode de vie des habitants.

Type : **culturel** – Situation : La Panne – Durée de la visite : 1 à 1h30 – Déplacement : à pied.

### Jeu de ville à LA PANNE :



Jeu-rallye à la recherche d'indices et d'informations à travers les quartiers pittoresques et sur la digue à La Panne. Il y a plusieurs points de départ et de contrôle. Un cornet de glace attend les élèves comme récompense ! Idéal en fin de séjour.

Type : **ludique et culturel** – Situation : La Panne – Durée de l'activité : 1h30 à 2h – Déplacement : à pied.

### Visite faune & flore de la côte :



Un guide spécialisé emmène le groupe le long du littoral et à travers les dunes pour une première découverte/observation de la faune et de la flore particulière de notre côte belge.

Type : **culturel** – Situation : La Panne – Durée de la visite : 1 à 1h30 – Déplacement : à pied.

### Visite-Atelier au Centre éducatif DE NACHTEGAAL ou DUINENHUIS :



Centre éducatif et interactif autour de la mer, la plage et les dunes. Diverses visites interactives et ateliers disponibles (liste descriptive des activités-ateliers par degré sur demande).

Type : **culturel** – Situation : La Panne/Koksijde – Durée de la visite : 1 à 2h – Déplacement : à pied/car/bus/tram.

### Visite du Musée FLORISHOF, vie rurale :



Illustre la vie de la communauté dans le village dans les années 1900. Une maison de pêcheur authentique, une chapelle d'origine, une taverne, un magasin et une école, présentent les vieux métiers et objets folkloriques.

Type : **culturel** – Situation : Koksijde – Durée de la visite : 1 à 1h30 – Déplacement : à pied/car/bus/tram selon le pro-



## **Découverte de la ferme pédagogique 'HOEVE PAEPEHOF' :**



Moutons, oies, cochons, vaches, poules, ânes, chèvres, ... sont à découvrir pendant cette visite commentée de la ferme. Le fermier nous accueille chez lui et l'endroit est idéal pour un bon goûter !

Type : **culturel** – Situation : Adinkerke – Durée de la visite : 2h – Déplacement : car/bus/tram.

## **PÊCHE à la CREVETTE à cheval :**



Type de pêche unique au monde! La pêche à la crevette est pratiquée à marée basse, pendant 1 à 2 heures. Ensuite, visite de la maison du pêcheur, on y voit la préparation de la crevette on y reçoit une explication à propos de la pêche. Visite soumise à la disponibilité des pêcheurs, au calendrier et à la météo.

Type : **culturel** – Situation : Oostduinkerke – Durée de la visite : 1h30 à 2h – Déplacement : à pied/car/bus/tram.

## **L'expédition ROBINSON :**



L'expédition Robinson consiste en divers jeux-épreuves mêlant le feu, l'eau, la catapulte, l'équilibre... dans lesquels la concentration, le contrôle du corps, la sportivité et la tactique sont très importants.

Type : **ludique** – Situation : De Panne – Durée de l'activité : 1h30 à 2h – Déplacement : à pied.

## **SURF sur les vagues :**



Le surf est le plus célèbre des sports nautiques. Initiation à ce sport pour ressentir les effets de la glisse avec une planche sur la vague. On apprend d'abord pagayer dans la vague, puis à surfer directement avec la vague. Petit groupes. Disponible selon la météo et l'état de la mer.

Type : **sportif** – Situation : De Panne – Durée de l'activité : 1h30 à 2h – Déplacement : à pied.

## **Découverte du SKIMBOARD :**



Le skimboard est un sport de surf où vous pouvez glisser le long d'une mince couche d'eau avec une planche. Trouver la bonne position et profiter de la première sensation de planche! L'objectif est de continuer à glisser aussi longtemps et autant que possible comme un vrai surfeur. Le skimboarding est un sport aquatique adapté à tous les âges et tous les groupes!

Type : **sportif** – Situation : De Panne – Durée de l'activité : 1h30 à 2h – Déplacement : à pied.

## **Initiation au RAFTING EN MER :**



Par petit groupe, assis dans un grand canoë, prenez la mer sous la direction de votre instructeur, ce n'est qu'en travaillant bien ensemble que vous traverserez les vagues. Si la mer est calme le jour de votre activité, nous vous mettons au défi avec beaucoup de missions amusantes où l'agilité et la coopération sont centrales. Plaisir garanti !

Type : **sportif** – Situation : De Panne – Durée de l'activité : 2h – Déplacement : à pied.

## **Parcours STREETSURF :**



Le 'streetsurf' est comme le surf en mer mais sur une surface solide. Vous roulez sur un skateboard dont les axes sont très souples et, en faisant les mouvements du surf, vous surfez sur le sec ! Une initiative régionale est un avant-goût de la vraie sensation de surf !

Type : **sportif** – Situation : De Panne – Durée de l'activité : 1h30 à 2h – Déplacement : à pied.

# CLASSES DE MER

côte BELGE

## Balade en VELO-KUISTAX-GOKART :



Que serait un moment à la mer sans une balade en kuistax-vélo-gokart ? Un moment détente où, dans un espace limité, les élèves peuvent circuler et rouler soit en liberté sur la digue, soit dans les rues grâce à un circuit accompagné.

Type : **sportif** – Situation : De Panne – Durée de l'activité : 1h30 – Déplacement : à pied.

## ° Vos ACTIVITES en soirée... °

### Soirée PIZZERIA :



Ce soir, on se fait 'beau' et on va tous ensemble au restaurant ! Un repas du soir à l'hôtel est remplacé par une délicieuse pizza. Choix entre plusieurs pizzas ou en formule buffet, une boisson soft, une glace en dessert, c'est un repas et un moment fort appréciés. Vin à table pour les enseignants.

### Soirée BOWLING :



Une partie de bowling avec la classe, quelle classe ! De drôles de chaussures aux pieds, vos noms sur une grille et c'est parti pour faire tomber toutes les quilles et réaliser le meilleur score. Un jeu + une boisson pour ce moment détente dans un bowling à La Panne. Jeu supplémentaire en option/supplément.

### Soirée CONTES et LEGENDES :

Que ce soit le vieux marin, la sorcière des brumes, la fermière du plat pays ou le tzigane de passage, c'est le même enchantement que vous lirez dans le regard des élèves. C'est à la lueur du flambeau du conteur que vous parcourrez traverserez la ville au rythme des légendes. Une heure de magie pour tous les participants.



### Soirée BOUM :

Avec votre choix de musique, nous mettons à disposition une salle pour faire la fête.

Les enfants reçoivent boissons et quelques biscuits salés pour célébrer le séjour ensemble (choix de musique sur support de diffusions ad hoc à emporter par l'école).



## ° Vos ACTIVITES en OPTION et en supplément... °

### Journée à PLOPSALAND :

24 €



Le parc d'attraction PLOPSALAND La Panne est à deux pas de la station balnéaire. Soit une journée le premier ou le dernier jour, soit une demi-journée en cours de séjour, n'hésitez pas à laisser les élèves s'amuser et se divertir dans ce parc à thème regroupant, en toute sécurité, de belles attractions pour les élèves.

Type : **ludique** – Situation : Adinkerke – Durée de l'activité : entre 3h et 8h – Déplacement : à pied/car/bus/tram.

### Demi-journée à PLOPSAQUA :

14 €



Le centre aquatique et ludique PLOPSAQUA La Panne est à deux pas de la station balnéaire. Une demi-journée de fun et de détente garantie pour des élèves qui évoluent entre piscines, toboggans et jeux d'eau.

Type : **sportif et ludique** – Situation : Adinkerke – Durée de l'activité : entre 1h et 3h – Déplacement : à pied.

## Journée au centre de la mer NAUSICAA (F) :

25 €



Nausicaá, le centre national de la mer, est le plus grand aquarium d'Europe, la découverte de l'environnement marin. Le complexe se compose en deux grands parcours, l'exposition historique « Des rivages et des Hommes » et l'exposition « Voyage en haute mer » qui reconstitue l'écosystème de l'île de Malpelo. Visite libre ou ateliers à thèmes en petit groupe. Type : **culturel** – Situation : France, Boulogne-sur-Mer – Durée de l'activité : entre 3h et 8h – Déplacement : en autocar (idéalement à l'aller ou au retour) - Tarif = ENTREE JOURNEE + déplacement en autocar A/R.

## Piscine et centre récréatif HOGE BLEKKER :

à p. 4 €



Piscine et centre récréatif Hoge Blekker pour un moment jeu et détente en journée ou en soirée. Situé dans la station voisine de Koksijde, l'infrastructure accueille volontiers les groupes scolaires en journée.

Type : **sportif et ludique** – Situation : Koksijde – Durée de l'activité : 1h30 à 2h30 – Déplacement : car/bus/tram selon le programme du séjour.

## Visites-Activités possibles à proximité ou sur le chemin vers/de retour de la côte :

Char à voile sur la plage / Musée de la boulangerie et atelier pâtisserie à Furnes / Musée portuaire (nombreuses animations) - phare – fort des dunes à Dunkerque / Port de Zeebrugge / Journée Cap gris - blanc nez / Journée à Canterbury en Angleterre / Visite de Brugge / Visite de Gand / Location d'un HALL de SPORTS, ... . Conditions et tarifs sur demande. *Communiquez-nous vos souhaits/envies particulières pour les activités/visites, nous pouvons probablement les réaliser !.*

## ° Vos TARIFS en 'all-in'... °

3 jours / 2 nuits

formule **'all-in'** **195,-€**

mai-juin-septembre

5 jours / 4 nuits

formule **'all-in'** **335,-€**

mai-juin-septembre

### Le tarif comprend :

- ⇒ le voyage aller et retour en AUTOCAR
- ⇒ tous les déplacements sur place (en car, bus, tram selon les besoins)
- ⇒ l'hôtel 2<sup>(3j)</sup> / 4<sup>(5j)</sup> nuits, pension complète du repas de midi du jour 1 au repas de midi du jour 3 / 5
- ⇒ 4<sup>(3j)</sup> / 6<sup>(5j)</sup> activités/visites pédagogiques ou sportives en journée
- ⇒ 1<sup>(3j)</sup> / 3<sup>(5j)</sup> activités en soirée
- ⇒ un coordinateur/animateur sur place et le diplôme classes de mer
- ⇒ un séjour offert par tranche accomplie de 12 participants payants
- ⇒ les taxes, la RC agence, la cotisation Fonds de Garantie Voyages

### Le tarif N'INCLUT PAS :

- ⇒ tous les éléments non-mentionnés dans la rubrique 'le voyage comprend'
- ⇒ les visites/activités supplémentaires, les dépenses à caractère personnel
- ⇒ l'assurance assistance / annulation / bagages / compensation voyage

# CLASSES DE MER

côte BELGE

## ° Votre propre PROGRAMME... °

Composez votre propre programme 'Classes de MER' en choisissant :

- ⇒ 4 (séjour de 3 jours) OU 6 (séjour de 5 jours) visites/activités en journée
- ⇒ 1 (séjour de 3 jours) OU 3 (séjour de 5 jours) activités en soirée
- ⇒ vos activités supplémentaires en option

Programme séjour CLASSES DE MER					
ECOLE :	_____	Dates :	du _____ au _____	Nombre :	Es _____ + Ad _____
date	matinée	repas	après-midi	repas	soirée
jour 1	<i>Départ de l'école, arrivée à la côte</i>				
jour 2					
jour 3					
jour 4					
jour 5			<i>Valises, départ de la côte, retour à l'école</i>		
Titulaire-s (NOM et n° de TELEPHONE) :					

! grille-programme à retourner à l'agence au plus tard 8 jour après la signature du contrat !

Sur base de la disponibilité de nos partenaires, du nombre d'élèves et de la météo, nous articulons un ou plusieurs plannings pour s'approcher au maximum de votre programme de base (grille ci-dessus). L'ordre des activités ne sera donc pas toujours identique à votre projection.

Ne vous souciez pas du nombre de personnes! La plupart des activités se passent en 1 ou 2 groupes-classes. Nous veillons, en étroite collaboration avec nos partenaires, à multiplier le nombre d'animateurs, à prévoir des visites en miroir, à ajuster les horaires dès que nécessaire afin que l'animation soit efficace et se déroule en toute sécurité.

## ° Notre ENCADREMENT... °

Sur place, un coordinateur-animateur est présent pour accueillir les groupes scolaires. L'animateur gère, en bonne collaboration avec l'équipe éducative, le planning du séjour, écoute, conseille et communique avec les différents partenaires. L'animateur et/ou les guides locaux/artisans/partenaires assurent les visites et activités programmées par les titulaires. Il y a donc toujours à vos côtés une personne de contact 'Schola-A Travel'. Ce service appréciable est INCLUS dans tous les tarifs !





## ° Votre RESERVATION et nos CONDITIONS GENERALES... °

Pour des raisons de programmation, nous vous demandons de prendre option le plus tôt possible (entre avril et juin, année -1). Cela nous permet de réserver très vite les hôtels et donc de garantir votre inscription.

### **Réservation :**

Votre réservation devient effective uniquement à la signature du contrat ET à la réception d'un acompte :

- ⇒ 1er versement : 60,-€ par élève à verser à la réservation
- ⇒ 2ème versement : le solde théorique par élève à verser 30 jours avant le départ
- ⇒ 3ème versement : le solde final, suivant facture après le séjour

Seuls les élèves présents au départ sont pris en compte pour la facture finale dans la limite de + et - 20% de l'effectif contractuellement annoncé. Cependant, si l'élève est au départ et doit écourter son séjour, pour quelque motif que ce soit, il n'y aura pas de remboursement, même partiel.

### **Annulation :**

Conditions particulières d'annulation valables du 01/09/2021 au 31/12/2021 et pour les séjours Classes de Mer en Belgique uniquement (au-delà ces dates, produit, conditions particulières, les conditions générales de vente 'groupes' sont également d'application) :

- ⇒ Annulation du séjour par l'agence : 0% de frais et remboursement à 100%.
- ⇒ Annulation du séjour par l'école (le contractant/mandataire) : jusqu'à 45 jours avant le départ = forfait de frais administratif de 100,-€ par contrat / de 44 à 30 jours avant le départ = 25% du montant total de la facture / de 29 à 15 jours avant le départ = 50% du montant total de la facture / de 14 à 8 jours avant le départ = 75% du montant total de la facture / moins de 8 jours avant le départ = 100% du montant total de la facture.

Nous sommes assurés en RC et affiliés au fonds de garantie voyage, une sécurité complémentaire pour vous et pour nos partenaires.

## ° Vos CONTACTS... °



SCOLA - A TRAVEL

Avenue F. Golenvaux, 2-4-6 - B-5000 NAMUR

Rue des Ardennes, 321 - 5570 BEAURAING

**081 26 28 67 – [info@alpina.be](mailto:info@alpina.be) – [www.alpina.be](http://www.alpina.be)**